

**ARCHITEKTURA WNĘTRZ I-STOPIEŃ - profil praktyczny**

Studia niestacjonarne

Program obowiązujący od roku akademickiego 2023/24



	suma z praktykami	2052	ROK 1		SEM. 2		ROK 2		SEM. 4		ROK 3		SEM. 6		
			SEM. 1	godz.	ECTS	godz.	ECTS	SEM. 3	godz.	ECTS	SEM. 4	godz.	ECTS	SEM. 5	godz.
<b>Przedmioty kierunkowe praktyczne</b>															
Pracownia Architektury Wnętrz			48	4	48	4	48	6	48	6	48	6	48	6	
Seminarium dyplomowe														12	4
Aneks artystyczny														6	3
Projektowanie komputerowe (3d) w architekturze wnetrz			18	2	18	2									
Projektowanie wstępne			18	2	18	2									
Perspektywa i aksonometria					18	2									
Pracownia Rzeczywistości Generowanych			18	2											
Graficzne techniki komputerowe w architekturze wnetrz			18	2											
Budownictwo z elementami rysunku projektowego					12	1	12	1							
Fotografia i wideo							12	2	12	2					
Portfolio artystyczne					4	1					4	1			
<b>Przedmioty kierunkowe teoretyczne</b>															
Materiałoznawstwo					12	2									
Konstrukcje budowlane							12	1							
Ergonomia									12	2					
Techniki oświetleniowe											12	1			
<b>Przedmioty artystyczne</b>															
Rzeźba							36	2	36	2					
Rysunek			36	2	36	2									
Malarstwo							36	2	36	2					
<b>Przedmioty ogólne</b>															
Psychofizjologia widzenia			12	2	12	2									
Wybrane zagadnienia z historii sztuki			12	2	12	2	12	2	12	2					
Wybrane zagadnienia z historii architektury			18	2											
Podstawy przedsiębiorczości											18	2			
Prawo autorskie											12	2			
Warsztaty doradztwa zawodowego											4	1			
Lektorat j.angielskiego							18	2	18	2	18	2	18	2	18
Szkolenie biblioteczne			2	1											
Szkolenie BHP			4	1											
Wychowanie fizyczne			18		18										
<b>Blok praktyki</b>															
Praktyki							120	4	120	4	180	6	240	8	
Praktyki plener					60	2									
<b>Przedmioty wolnego wyboru</b>															
Pracownia dodatkowa*							24	4	24	4	24	4			
Podstawy filozofii			18	3											
Liternictwo i typografia			18	3											
Wybrane zagadnienia ze sztuki współczesnej			18	3									18	3	
Rysunek koncepcyjny			18	3	18	3									
Rysunek architektoniczny			18	3	18	3									
Rysunek z elementami anatomii			18	3	18	3									
Kompozycja brył i płaszczyzn					18	3									
Metody wizualizacji i informacji					18	3									
Wystawiennictwo							18	3							
Estetyka							18	3							
Perspektywa i aksonometria							18	3							
Graficzne techniki komputerowe							18	3							
Detal architektoniczny we wnętrzu									18	3					
Projektowanie komputerowe (3d) w architekturze wnetrz									18	3					
Reżyseria barwy i przestrzeni									18	3					
Pracownia Rzeczywistości Generowanych									18	3	18	3			
Projektowanie mebla											18	3			
Fotografia i wideo											18	3			
Media elektroniczne											18	3			
Projektowanie przedsięwzięć kulturalnych													18	3	
Rozważania o kulturze													18	3	
Socjologia ogólna													18	3	
Techniki twórcze i projektowe													18	3	
Malarstwo			18	3	18	3					18	3	18	3	
Rysunek							18	3	18	3	18	3	18	3	
Rzeźba			18	3	18	3					18	3	18	3	

\* wybrana dodatkowa pracownia projektowa : ekoprojektowanie, projektowanie produktu, grafika użytkowa, projektowanie ubioru, projektowanie biżuterii, projektowanie gier